

# Tipo de moneda de pago de deudas (e07e1)

Archivo: EHPM-2007

## Información general

---

Tipo: Discreta      Casos válidos: 289  
Formato: numeric    Inválidos: 56315  
Ancho: 1  
Decimales: 0  
Rango: 0-9

### DEFINICIÓN

Esta variable forma parte del Módulo de Migración y Remesas 2007.

Específicamente se refiere al tipo de moneda del monto declarado en pago de deudas.

En el caso que el tipo de moneda no sea dólar estadounidense o colón, se debe anotar el tipo de moneda para su debida transformación en oficina.

## Preguntas e instrucciones

---

### UNIVERSO DE LA OPERACIÓN ESTADÍSTICA

Tipo de moneda en que las personas invirtieron el dinero obtenido en los últimos 12 meses, específicamente en pago de deudas

### PRE-PREGUNTA

El entrevistador es el encargado en indagar el tipo de moneda.

### PREGUNTA TEXTUAL

no existe pregunta textual, el entrevistador tiene la tarea de indagar el tipo de moneda.

### POST-PREGUNTA

El entrevistador cuenta con los códigos y espacios pre-establecidos para una mejor anotación de las respuestas.

### FUENTE DE INFORMACIÓN

Personas de 15 años o más de edad, que sea miembro de la familia

### CATEGORÍAS

Valor	Categoría
0	Dólares estadounidenses
1	Colones
9	Ignorado

Precaución: estas estadísticas reflejan el número de casos encontrados en el archivo de datos. No deben ser interpretadas como un resumen estadístico del universo de interés.

#### INSTRUCCIONES DEL ENTREVISTADOR O QUIEN CAPTURA LOS DATOS

El manual no hace referencia explícita a esta variable, sólo se indica lo siguiente:

... "cada uno de los montos en dinero debe llevar marcado el tipo de moneda ya sea en dólares (código 0) o colones (código 1), si es otro tipo de moneda, debe especificarlo".

## **Imputation and Derivation**

---

#### IMPUTACIÓN

No se imputan datos

#### DERIVACIÓN/CONVERSIÓN

La variable es utilizada con fines de tabulación, las recodificaciones que se deriven de esta variable dependerán de las necesidades del usuario.

## **Others**

---

#### SEGURIDAD

Es de acceso público